

TRANSKRYPCJA MATERIAŁU FILMOWEGO

Danuta Nowakowska (Stowarzyszenie Metropolia Poznań):

– Zajmuje się Pan projektowaniem uniwersalnym. Proszę powiedzieć, dlaczego projektowanie uniwersalne jest tak istotne i na czym polega?

dr hab. inż. arch. Marek Wysocki (Politechnika Gdańska):

– Projektowanie uniwersalne jest istotne bo dotyczy ludzi – człowieka, który powinien być w centrum uwagi każdego, kto prowadzi zmiany w przestrzeni publicznej. Przede wszystkim oczywiście projektantów, bo od nich zaczynamy jakieś działania w przestrzeni, chociaż również bardzo istotne jest od strony decydentów, żeby wiedzieli, że projektowanie uniwersalne to jest narzędzie do budowania miasta przyjaznego, miasta wygodnego i to miasta wygodnego dla wszystkich. Nie tylko dla osób z niepełnosprawnościami - co często jest mylone w definicji projektowania uniwersalnego. Projektowanie uniwersalne jest projektowaniem dla wszystkich, czyli dla osób, które mają różne potrzeby mobilności czy percepcji, ale również dla opiekunów małych dzieci, kobiet w ciąży, a nawet kobiet poruszających się na szpilkach. To jest miasto wygodne.

Danuta Nowakowska:

– W Gdyni pełni pan funkcję Access Oficera. Proszę powiedzieć na czym polega pana stanowisko, czym Pan się dokładnie zajmuje i jakie to ma znaczenie dla Pana miasta.

dr hab. inż. arch. Marek Wysocki:

– Jak podejmowałem tę pracę jako Access Officer myślałem, że będę takim policjantem, że będę pilnował, żeby projektanci realizowali przedsięwzięcia z myślą o tym, by tworzyć miasto przyjazne dla wszystkich. A teraz okazało się, że jestem edukatorem, bo cały czas edukuję i to projektantów i samorządowców, żeby zrozumieli, że ich działania prowadzą do tego, żeby to miasto, w którym mieszkają i w którym się starzeją, żeby było przyjazne również dla nich. Czyli żeby już teraz podejmować takie decyzje, które by przygotowały ich do życia w tej przestrzeni za kilkanaście-kilkadziesiąt lat.

Danuta Nowakowska:

– Dziękuję uprzejmie.